

Pool West4

# Voorstel Teamcompetitie

12-7-2015

Versie: 1.0

Auteurs: Gino De Ruyter, Klarita Polak

Seizoen: 2014/2015

Datum: 16 juni 2015

## Inhoud

1. Inleiding.....	3
1.1. Aanleiding .....	3
1.2. Structuurbeschrijving.....	3
2. Huidige Situatie .....	4
3. Voorstellen.....	5
3.1. Optie A: Superbowl System .....	5
3.2. Optie B: Schotse competitie .....	7
3.3. Optie C: Piramide systeem.....	9
3.4. Optie D: RPC Variant .....	11
4. Stemronde ALV .....	13
Bijlage.....	14

## 1. Inleiding

Vanuit de spelers, maar ook op basis van de cijfers die het bestuur heeft verzameld over de afgelopen jaren, blijkt dat de opzet van regionale competitie onder druk staat.

Veel spelers hebben op basis van diverse argumenten besloten niet meer te spelen en deze argumenten komen op dit moment ook regelmatig aan bod tijdens het verloop van de competitie. Vaak wordt hier naar gerefereerd naar lange reisafstanden en een onaantrekkelijke opzet. Daarnaast is er een belemmering aan instroom van nieuwe spelers.

### 1.1. Aanleiding

Op de Algemene Ledenvergadering gehouden aan het begin van het seizoen is het verzoek weggelegd dat het bestuur onderzoek zou doen naar alternatieve vormen van competitie. Na meerdere gesprekken en vergaderingen, zijn onderstaande opties in kaart gebracht en zijn dit de mogelijkheden voor de stemrondes tijdens de komende Algemene Ledenvergadering.

### 1.2. Structuurbeschrijving

In het eerstvolgende hoofdstuk wordt er kort gekeken naar de huidige situatie en welke kenmerken en struikelblokken deze heeft.

Vervolgens komen de verschillende voorstellen aan bod die zijn samengesteld door het bestuur. Er zijn vier uiteenlopende voorstellen beschreven, allemaal in hoe ze in de praktijk zouden werken, wat de voor- en nadelen zijn en een aanvullende schets in de bijlage om het visueel te maken.

Als laatste wordt uitgelegd hoe de stemronde voor dit item zal verlopen op de Algemene ledenvergadering. Zo kan iedereen zich hierop voorbereiden.

## 2. Huidige Situatie

Op dit moment zijn er twee klassen die verdeel zijn over de regio West4, lopend van Vlissingen tot en met Tilburg. Er is een eerste klasse met 8 teams en een tweede klasse met 14 teams. Een team uit Zevenbergen speelt op dit moment in West3.

In beide klassen worden er wedstrijden gehouden die ieder bestaan uit zes wedstrijden. Minimale aantal spelers is drie, maximaal zes. Alle spelsoorten komen aan bod. Elke wedstrijd is een punt waard en op basis hiervan wordt bepaald welk team het sterkste is.

In de afgelopen paar jaar zijn teams steeds groter geworden, waardoor er steeds minder teams waren. Daarnaast was er een verschuiving in de doelgroep die regionaal competitie speelde. Andere zaken die meespeelde in de terugloop van deelnemers:

- Reisafstand
- Beperkte instroom
- Verschillen in niveau

Het is onmogelijk om een perfect alternatief te presenteren dat alle problemen oplost die nu spelen in het district. Wel kunnen de nodige aanpassingen gemaakt worden zodat het voor de huidige spelers en eventueel de nieuwe spelers interessant wordt om te spelen.

## 3. Voorstellen

### 3.1. Optie A: Superbowl System

Deze optie is vooral van toepassing als we een scheiding in het district creëren. In principe komt het neer op het maken van twee districten, die vervolgens nog in een play-off tegen elkaar komen.

Er vindt een splitsing plaats van het district. De verdeling is afhankelijk van het aantal teams, maar zal in de regio Bergen op Zoom, Roosendaal en Zevenbergen zijn. Hierdoor ontstaat een Oost en West competitie die een heel seizoen spelen. Aan het einde van het seizoen wordt er een Play-off gehouden tussen de teams die het hoogst genoteerd staan in hun competitie. Zo zal worden bepaald wie het beste is van dat seizoen.

De huidige wedstrijdschema's worden behouden, er zal geen noodzaak zijn om spelsoorten te schrappen.

*In de praktijk:*

Gebaseerd op het huidige aantal teams zou dit als volgt werken<sup>1</sup>:

#### Competitie:

	West	Oost
1 <sup>e</sup> klasse	12 teams	12 teams
Anderhalve competitie	22 wedstrijden	22 wedstrijden
Top 4	Play off	Play off

#### Play offs:

#1 Oost	VS	#4 West	Uit en thuis	Winnaar 1	
#2 Oost	VS	#3 West	Uit en thuis	Winnaar 2	
#3 Oost	VS	#2 West	Uit en thuis	Winnaar 3	
#4 Oost	VS	#1 West	Uit en thuis	Winnaar 4	
Winnaar 1	VS	Winnaar 3	Uit en thuis	Winnaar 5	
Winnaar 2	VS	Winnaar 4	Uit en thuis	Winnaar 6	
Winnaar 5	VS	Winnaar 6	Uit en thuis	Kampioen	NK Teams & Beker

---

<sup>1</sup> Zie bijlage voor een grafische impressie

#### *Voordelen:*

- De competities zorgen voor kleinere reisafstanden, fijner voor de huidige speler en laagdrempeliger voor de nieuwe speler.
- De beste teams uit hun klasse bepalen vanuit een Play-off wie de beste is.

#### *Nadelen:*

- Kans op grotere niveauverschillen, bij te weinig teams zouden er twee eerste klassen zijn en dan is het verschil groot.
- Weinig interactie meer tussen de zalen, aangezien maar een paar lokalen in een competitie zullen uitkomen.
- Er wordt geen team uitgezonden voor de tweede klasse. Deze bestaat immers niet meer.

### 3.2. Optie B: Schotse competitie

Een variant op optie A is dat er meer interactie plaats vindt tussen teams op basis van hun niveau. Dit zou als volgt werken:

Er worden in West en Oost competities opgesteld. Na het spelen van een hele competitie worden deze verdeeld in een bovenkant en een onderkant.

De huidige wedstrijdschema's worden behouden, er zal geen noodzaak zijn om spelsoorten te schrappen.

#### *In de praktijk:*

Gebaseerd op het huidige aantal teams zou dit als volgt werken<sup>2</sup>:

#### **Competitie:**

	<b>West</b>	<b>Oost</b>
1 <sup>e</sup> klasse	6 teams	6 teams
Dubbele competitie	20 wedstrijden	20 wedstrijden
Top 4	Kampioens Play off	Kampioens Play off
Nummer 5 & 6	Promotie/Degradatie Play off	Promotie/Degradatie Play off

	<b>West</b>	<b>Oost</b>
2 <sup>e</sup> klasse	6 teams	6 teams
Dubbele competitie	20 wedstrijden	20 wedstrijden
Nummer 1 & 2	Promotie/Degradatie Play off	Promotie/Degradatie Play off
Nummers 3 t/m 6	NK Teams Play off	NK Teams Play off

#### **Play offs:**

##### **Kampioens Play off:**

#1 Oost	VS	#4 West	Uit en thuis	Winnaar 1	
#2 Oost	VS	#3 West	Uit en thuis	Winnaar 2	
#3 Oost	VS	#2 West	Uit en thuis	Winnaar 3	
#4 Oost	VS	#1 West	Uit en thuis	Winnaar 4	
Winnaar 1	VS	Winnaar 3	Uit en thuis	Winnaar 5	
Winnaar 2	VS	Winnaar 4	Uit en thuis	Winnaar 6	
Winnaar 5	VS	Winnaar 6	Uit en thuis	Kampioen	NK Teams & Beker

<sup>2</sup> Zie bijlage voor een grafische impressie



### Promotie/Degradatie Play off

#5 West	VS	#2 West	Uit en thuis	Winnaar 1	Promotie/Degradatie
#6 West	VS	#1 West	Uit en thuis	Winnaar 2	
#6 Oost	VS	#1 West	Uit en thuis	Winnaar 3	
#5 Oost	VS	#2 West	Uit en thuis	Winnaar 4	Promotie/Degradatie
Winnaar 1	VS	Winnaar 3	Uit en thuis	Winnaar 5	
Winnaar 2	VS	Winnaar 4	Uit en thuis	Winnaar 6	
Winnaar 5	VS	Winnaar 6	Uit en thuis	Kampioen	NK Teams

### NK Teams Play off

#3 Oost	VS	#6 West	Uit en thuis	Winnaar 1	
#4 Oost	VS	#5 West	Uit en thuis	Winnaar 2	
#5 Oost	VS	#4 West	Uit en thuis	Winnaar 3	
#6 Oost	VS	#3 West	Uit en thuis	Winnaar 4	
Winnaar 1	VS	Winnaar 3	Uit en thuis	Winnaar 5	
Winnaar 2	VS	Winnaar 4	Uit en thuis	Winnaar 6	
Winnaar 5	VS	Winnaar 6	Uit en thuis	Kampioen	NK Teams

#### Voordelen:

- De competities zorgen voor kleinere reisafstanden, fijner voor de huidige speler en laagdrempeliger voor de nieuwe speler.
- Op basis van hun plek in de klasse worden ze in een Play off ingedeeld. Elke play-off heeft een prijs voor de winnaar.
- Er worden meerdere teams uitgezonden naar het NK teams.

#### Nadelen:

- Kans op grotere niveaoverschillen, bij te weinig teams zouden er twee 1e klassen zijn en dan is het verschil groot
- Weinig interactie meer tussen de zalen, aangezien maar een paar lokalen in een competitie zullen uitkomen.
- Opzet is niet echt simpel, dus kan verwarrend overkomen voor de teams en spelers.

### 3.3. Optie C: Piramide systeem

Er wordt een tweede klasse west en oost gemaakt. Daar overheen is een overkoepelende eerste klasse. Deze speelt wel in het complete district.

De eerste klasse wordt opengesteld aan landelijke spelers. Er kan ook voor gekozen worden om hier bepaalde restricties aan toe te passen, zoals aantal spelers en niveau.

De tweede klasse speelt onderling en daarna kan er ook tussen de twee klassen een play-off plaats vinden om promotie te bepalen naar de eerste klasse. In de tweede klasse mogen geen landelijke spelers uitkomen.

De huidige wedstrijdschema's worden behouden, er zal geen noodzaak zijn om spelsoorten te schrappen.

#### *In de praktijk:*

Gebaseerd op het huidige aantal teams zou dit als volgt werken<sup>3</sup>:

#### **Competitie:**

1 <sup>e</sup> klasse	8 teams	
Anderhalve competitie	21 wedstrijden	
Nummer 1	Kampioen	NK Teams
Nummer 6	Promotie/Degradatie Play off	
Nummer 7 & 8	Gedegradeerd	

	<b>West</b>	<b>Oost</b>
2 <sup>e</sup> klasse	8 teams	8 teams
Anderhalve competitie	21 wedstrijden	21 wedstrijden
Nummer 1	Kampioen & Promotie	NK Teams
Nummer 2 & 3	Promotie/Degradatie Play off	Promotie/Degradatie Play off

#### **Promotie/Degradatie Play off**

#2 West	VS	#3 Oost	Uit en thuis	Winnaar 1
#2 Oost	VS	#3 West	Uit en thuis	Winnaar 2
Winnaar 1	VS	Winnaar 2	Uit en thuis	Winnaar 3
Winnaar 3	VS	#6 1 <sup>e</sup> klasse	Uit en thuis	Promotie of Degradatie

<sup>3</sup> Zie bijlage voor grafische impressie

#### *Voordelen:*

- In de competities van de tweede klasse zijn er kleinere reisafstanden, fijner voor de huidige speler en laagdrempeliger voor de nieuwe speler.
- Landelijke spelers kunnen ook meedoen in regionale competitie.
- Voldoende mogelijkheden voor de regionale teams om te promoveren

#### *Nadelen:*

- Bij te weinig teams zullen de tweede klassen heel klein worden.
- Weinig interactie meer tussen de zalen, aangezien maar een paar lokalen in een competitie zullen uitkomen.
- De eerste klasse spelers zullen ver moeten blijven reizen.
- Bij een gebrek aan animo kan de eerste klasse te klein worden om te organiseren.

### 3.4. Optie D: RPC Variant

Deze optie is ten opzichte van de andere helemaal anders ingericht. De opzet wijkt op elke denkbare manier van het oude systeem, om zo gericht de huidige problemen te tackelen. Daarnaast is deze dynamischer en kan ook voor de toekomst uitkomst bieden.

Als eerste worden er nieuwe teams gemaakt. Deze bestaan minimaal uit 3 en maximaal uit 5 spelers. Vervolgens kunnen deze teams zich inschrijven voor de eerste, tweede klasse of derde klasse. De gemaakte teams zullen vervolgens in hun eigen regio spelen. Het streven is om 3 regio's te maken, West, Midden en Oost.

Deze teams worden ingedeeld in kleine competities van maximaal 6 teams. Daarin wordt een enkele competitie gespeeld. Na deze competities worden er winterkampioenen bepaald. De winterkampioen van de tweede klasse promoveert naar de eerste klasse. De laagst genoteerde teams uit de eerste klasse degraderen. Dit is ook van toepassing bij een eventuele 3<sup>e</sup> klasse. Vervolgens wordt er nog een competitie gestart. De winnaar van deze competitie is zomerkampioen. Net zoals in de winter vindt er dan weer promotie/degradatie plaats.

Er wordt afgeweken van de huidige wedstrijdschema's. In plaats daarvan worden er drie wedstrijden gespeeld. 1 x 8-Ball, 1 x 9-Ball en 1 x Koppel 10-Ball. Deze wedstrijden worden op 1 tafel gespeeld. Voor een wedstrijd zijn minimaal 2 spelers benodigd. Er kunnen dan ook maximaal 4 spelers meedoen.

Mits er voldoende animo is, kunnen regionale en landelijke spelers ook nog deelnemen aan de hoofdklasse. Deze hoofdklasse is speciaal voor de spelers die volgens de oude competitie opzet en ook de spelsoorten 10-Ball en 14.1 willen spelen. De hoofdklasse duurt een heel seizoen en zal maximaal uit een enkele competitie bestaan. Deze wordt wel gespeeld door het gehele district.

Er kan voor gekozen worden om hier bepaalde restricties aan toe te passen, zoals aantal spelers en niveau. Daar staat tegenover dat spelers die landelijk of regionaal voor deze zaal spelen hier ook kunnen invallen. De hoofdklasse staat geheel los van de landelijke en regionale competitie.

#### *In de praktijk:*

Gebaseerd op het huidige aantal teams zou dit als volgt werken<sup>4</sup>:

#### **Competitie:**

	<b>West</b>	<b>Oost</b>	<b>Midden (indien nodig)</b>
1 <sup>e</sup> klasse	6 teams	6 teams	6 teams
Enkele competitie	10 wedstrijden	10 wedstrijden	10 wedstrijden
Nummer 1	Kampioen	Kampioen	Kampioen
Nummer 5 & 6	Degraderen	Degraderen	Degraderen

---

<sup>4</sup> Zie bijlage voor grafische impressie

	<b>West</b>	<b>Oost</b>	<b>Midden (indien nodig)</b>
2 <sup>e</sup> klasse	6 teams	6 teams	6 teams
Enkele competitie	10 wedstrijden	10 wedstrijden	10 wedstrijden
Nummer 1	Kampioen	Kampioen	Kampioen
Nummer 1 & 2	Promoveren	Promoveren	Promoveren
Nummer 5 & 6	Degraderen	Degraderen	Degraderen

	<b>West</b>	<b>Oost</b>	<b>Midden (indien nodig)</b>
3 <sup>e</sup> klasse	6 teams	6 teams	6 teams
Enkele competitie	10 wedstrijden	10 wedstrijden	10 wedstrijden
Nummer 1	Kampioen	Kampioen	Kampioen
Nummer 1 & 2	Promoveren	Promoveren	Promoveren

#### **Hoofdklasse:**

	<b>8 teams</b>	<b>10 teams</b>	<b>12 teams</b>
Enkele competitie	14 wedstrijden	18 wedstrijden	122 wedstrijden
Nummer 1	Kampioen	Kampioen	Kampioen

#### **NK Teams:**

Doordat deze opzet dusdanig afwijkt van hoe de competitie in andere districten wordt georganiseerd, zal er gekeken moeten worden naar de mogelijkheden in het uitzenden van teams naar het NK Teams.

#### *Voordelen:*

- Op elk niveau met uitzondering van de hoofdklasse, kleinere reisafstanden.
- Spelers op elk niveau kunnen een competitie bij hun in de regio spelen die bij ze past qua niveau.
- Twee competities per jaar zorgen voor een betere aansluiting op niveau en extra instroommomenten van nieuwe spelers.
- Alle zaken met een pooltafel kunnen meedoen, ook al hebben ze er maar één en er zijn minder spelers nodig om een team te starten.

#### *Nadelen:*

- Het district moet minimaal 24 van deze kleinere teams hebben om deze opzet te laten lukken en groeien.
- Weinig interactie meer tussen de zalen, aangezien maar een paar lokalen in een competitie zullen uitkomen, met uitzondering van de hoofdklasse.
- De hoofdklasse spelers zullen ver moeten blijven reizen.
- Bij een gebrek aan animo kan de hoofdklasse te klein worden om te organiseren.

## 4. Stemronde ALV

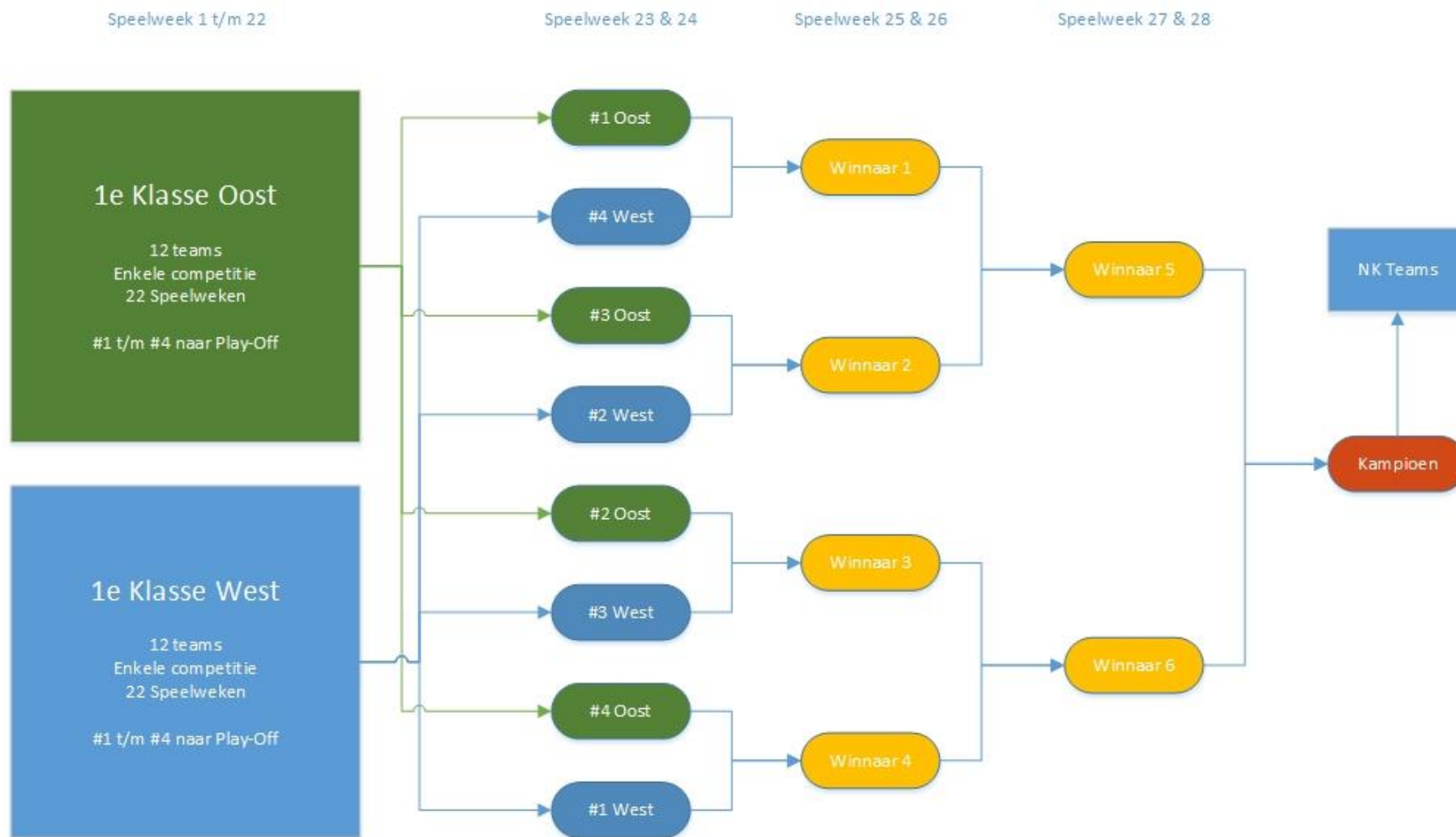
Tijdens de komende ALV zal er een stemming plaats vinden voor de voorstellen van de regionale competitie. Elke speler die competitie speelt in West4 of anders in het district woont en geen competitie speelt, heeft het recht om zijn stem uit te brengen. Om er uiteindelijk voor te zorgen dat de uiteindelijke beslissing gedragen wordt door de leden, zal er gebruik gemaakt worden van stemrondes. Deze zullen als volgt gaan:

In de eerste ronde zal men kunnen stemmen voor behoud van het huidige systeem. Indien meer dan 50% tegen behoud stemmen, zal er een stemming plaats vinden voor de voorgelegde opties.

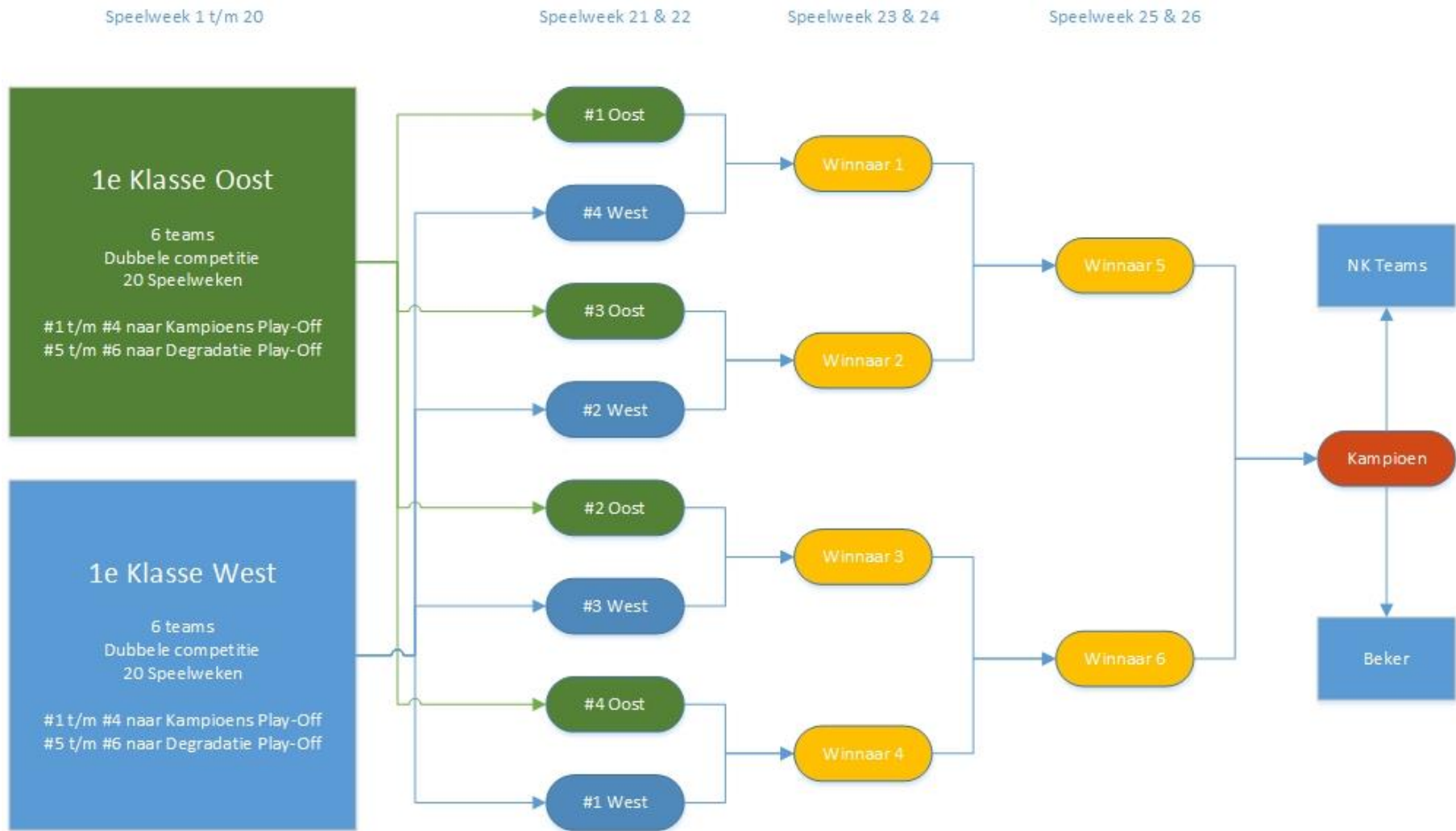
In de tweede ronde kan er gekozen worden uit de voorgelegde opties. Bij meer dan 50% van de stemmen zal een optie verkozen worden. Mocht de grens van 50% niet gehaald worden, zal de optie met de minste stemmen afvallen. Zo worden de overige stemrondes gehouden totdat er duidelijk een optie gekozen is als voorkeur van de leden.

# Bijlage

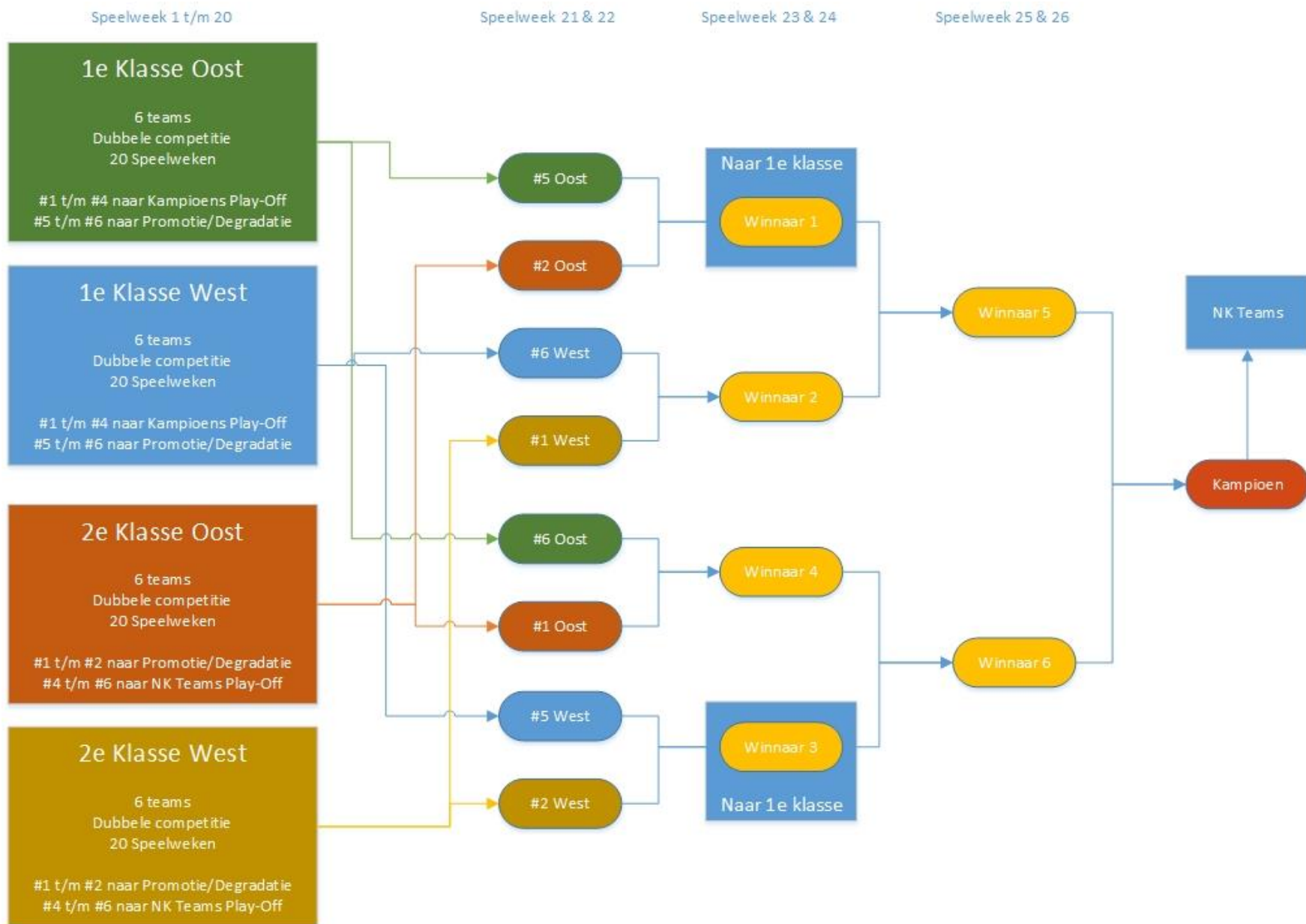
Optie A:

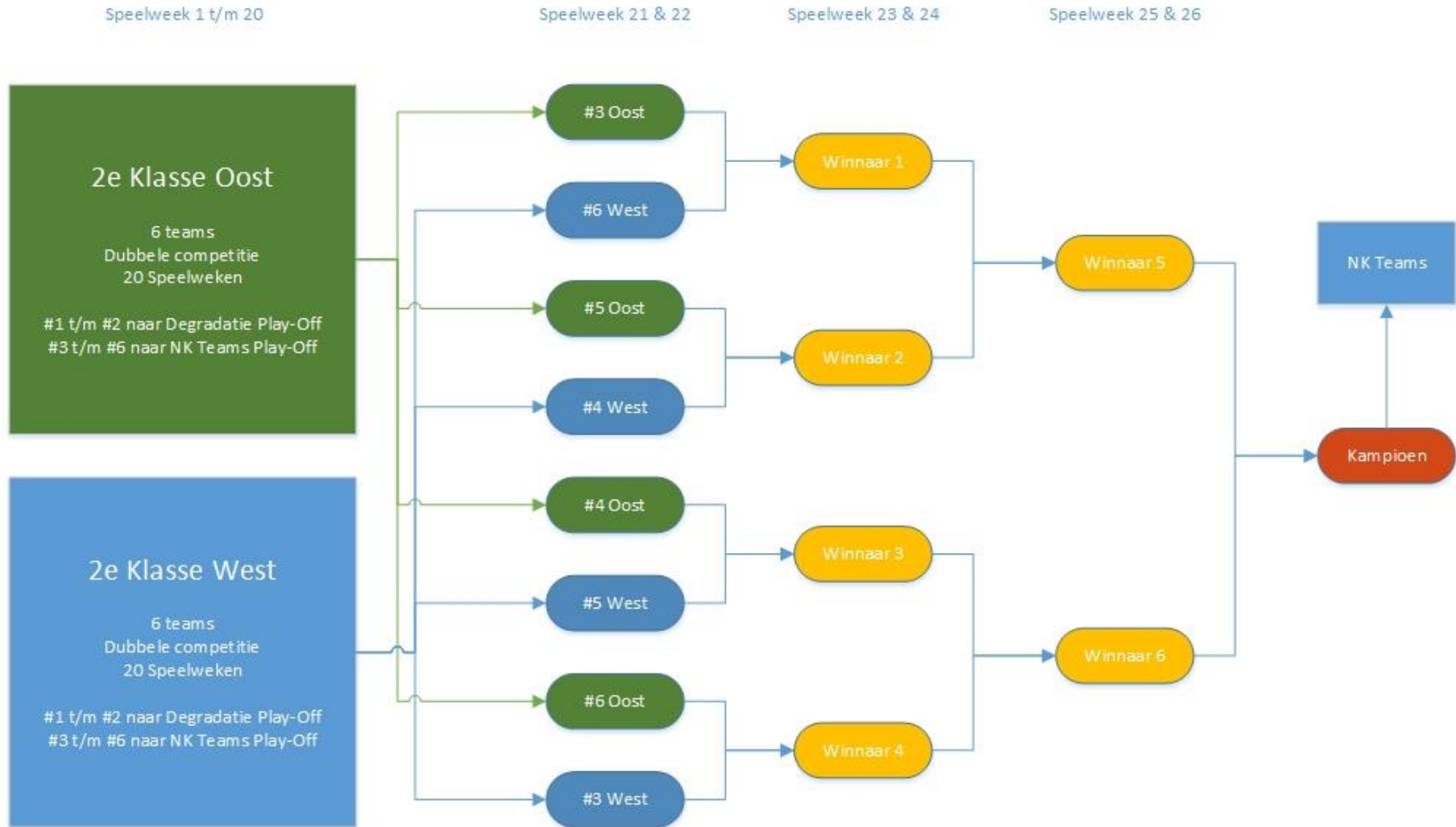


Optie B:

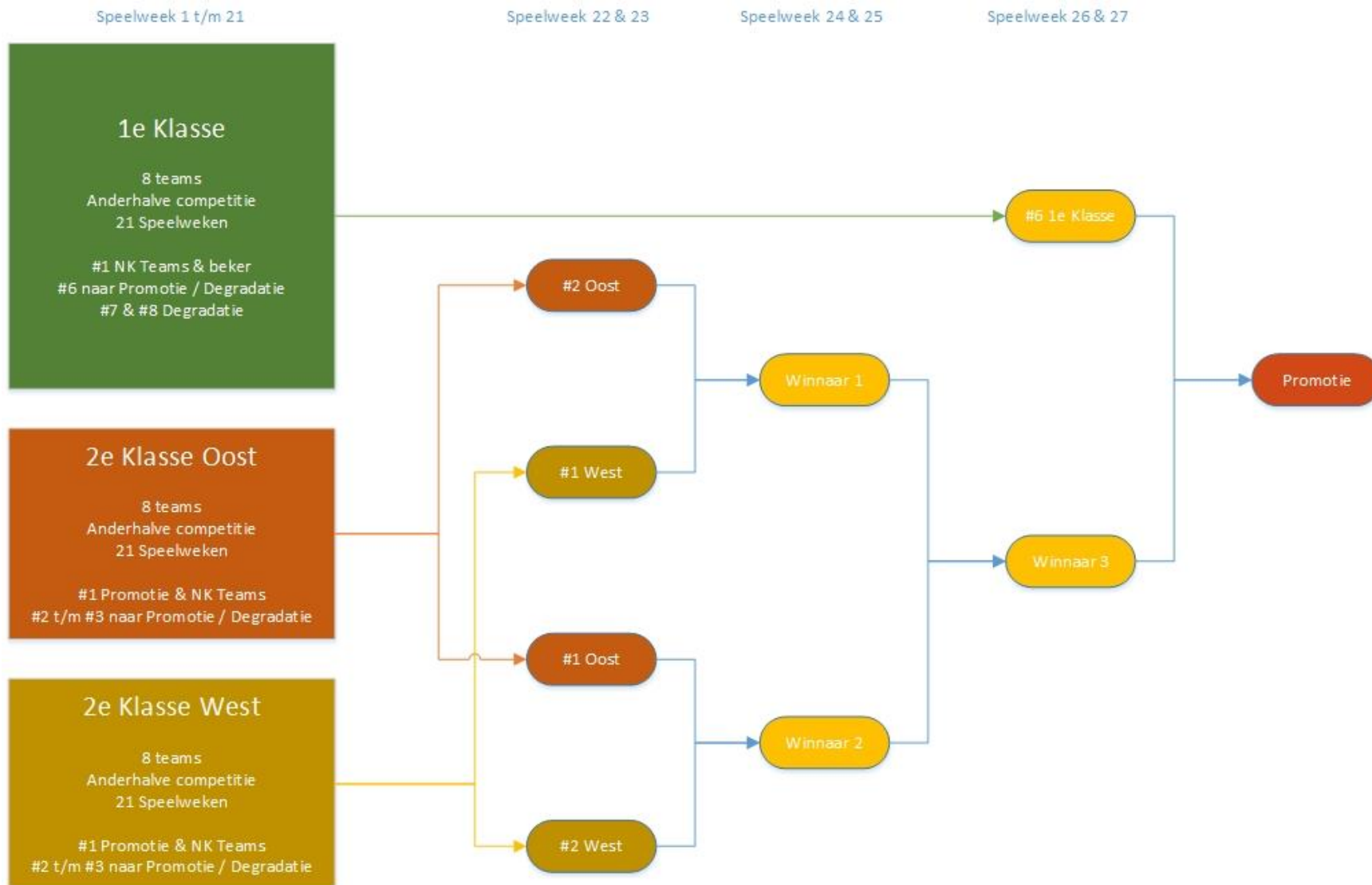








Optie C:



Optie D:

